**Кейс 1: Геймифицированный школьный дневник**

**Краткая аннотация:**  
Школьные дневники в классическом виде часто воспринимаются учениками как скучный и рутинный инструмент. Геймифицированное мобильное приложение «Школьный Дневник» превращает процесс ведения расписания, выполнения домашних заданий и отслеживания успеваемости в увлекательную игру. Ученики смогут зарабатывать достижения, получать награды за выполненные задания и соревноваться с друзьями, что повысит их мотивацию к учебе.

**Описание задания:**  
Разработать мобильное приложение, которое сочетает в себе функции классического школьного дневника и элементов геймификации. Оно должно позволять ученикам вести расписание, записывать домашние задания, отслеживать оценки и прогресс, а также получать виртуальные награды за выполнение учебных целей.

**Задача минимум:**

* Реализация основных функций дневника:
  + Добавление расписания уроков;
  + Запись домашних заданий и напоминаний о них;
  + Ведение списка оценок и заметок от учителей.
* Внедрение системы наград за выполненные задания (например, баллы, значки, достижения);
* Простой и удобный интерфейс с элементами геймификации.

**Задача максимум:**

* Добавление системы уровней и прогрессии: чем больше заданий выполняет ученик, тем выше его уровень;
* Создание системы челленджей (например, выполнить все домашние задания за неделю без пропусков);
* Внедрение внутриигровой валюты, которую можно тратить на кастомизацию профиля или аватара;
* Реализация соревновательных механик, например, рейтинга среди друзей или одноклассников;
* Возможность интеграции с Google Календарем или другими приложениями для удобного планирования.

**Кейс 2: Приложение для создания персонажа**

**Краткая аннотация:**  
Видеоигры, комиксы и ролевые игры — все они начинаются с персонажа. Приложение «Создай Героя» позволяет пользователям легко и увлекательно создавать уникальных персонажей с возможностью настройки внешнего вида, характеристик и истории. Это полезный инструмент для геймеров, писателей и художников, который помогает быстро придумать и визуализировать персонажей для их проектов.

**Описание задания:**  
Разработать мобильное приложение, позволяющее пользователям создавать персонализированных персонажей. Пользователь сможет выбрать внешность, характеристики, навыки и даже предысторию персонажа, а затем сохранить его или поделиться с друзьями.

**Задача минимум:**

* Реализация базового редактора персонажей с возможностью выбора:
  + Пол и внешность (форма лица, цвет волос, глаз, кожи);
  + Основные параметры (например, сила, интеллект, ловкость);
  + Базовый выбор предыстории персонажа.
* Возможность сохранения персонажа в галерею или экспорта изображения.

**Задача максимум:**

* Расширенный редактор с настройкой мелких деталей (одежда, аксессуары, прическа, шрамы, татуировки);
* Генератор случайных персонажей для вдохновения;
* Возможность анимации созданного персонажа (простые эмоции или позы);
* Функция генерации биографии с случайными элементами (например, «Ваш персонаж вырос в маленькой деревне, но мечтал стать великим воином»);
* Экспорт в формат, удобный для гейм-дизайнеров или писателей (например, JSON для разработчиков игр).

Оба кейса ориентированы на подростков и предлагают творческие и полезные задачи, мотивирующие их развивать навыки мобильной разработки. 🚀